Выполнил: Осовик Евгений Евгеньевич, 191 группа.

**Отчет по практической работе № 5**

**«Сравнительный анализ аналогов»**

**Цель практической работы: изучить аналоги по выбранной теме учебной практики.**

**Решение задач.**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Критерий** | **Мой проект** | **App Store** | **Steam** | **Play market** | **Microsoft Store** |
| Доступная цена | 2 | 1 | 1 | 2 | 1 |
| Наличие не AAA-игр, не созданных корпорациями-гигантами | 2 | 1 | 2 | 2 | 1 |
| Наличие ААА-игр | 0 | 2 | 2 | 0 | 2 |
| Поддержка Windows | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Поддержка Linux | 2 | 0 | 2 | 2 | 0 |
| Поддержка Mac OS | 2 | 1 | 2 | 2 | 0 |
| Активная поддержка пользователей | 2 | 1 | 2 | 1 | 1 |
| Бесплатный контент | 1 | 1 | 1 | 2 | 1 |
| Реализация маркетинга внутри платформы | 2 | 2 | 2 | 1 | 1 |
| Привлекательность дизайна | 2 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| Понятность интерфейса | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| Обширный каталог игр | 1 | 2 | 2 | 1 | 2 |
| Активное сообщество пользователей | 1 | 1 | 2 | 2 | 1 |
| Поиск по каталогу | 2 | 2 | 2 | 1 | 1 |
| Межигровые расширения | 1 | 1 | 2 | 0 | 2 |
| Плата за размещение контента | 1 | 2 | 2 | 0 | 2 |
| Доступность для независимых разработчиков | 2 | 1 | 1 | 2 | 1 |

Шкала критериев: «0 – критерий отсутствует; 1 – критерий реализован частично; 2 – критерий реализован полностью».

**Выводы**

В ходе практической работы я изучил аналоги проектов по выбранной мною тематике учебной практики.

**Ссылки**

[https://github.com/JackDaniels1488/RTK\_Practice](https://github.com/potyoma/practice_RTK)